

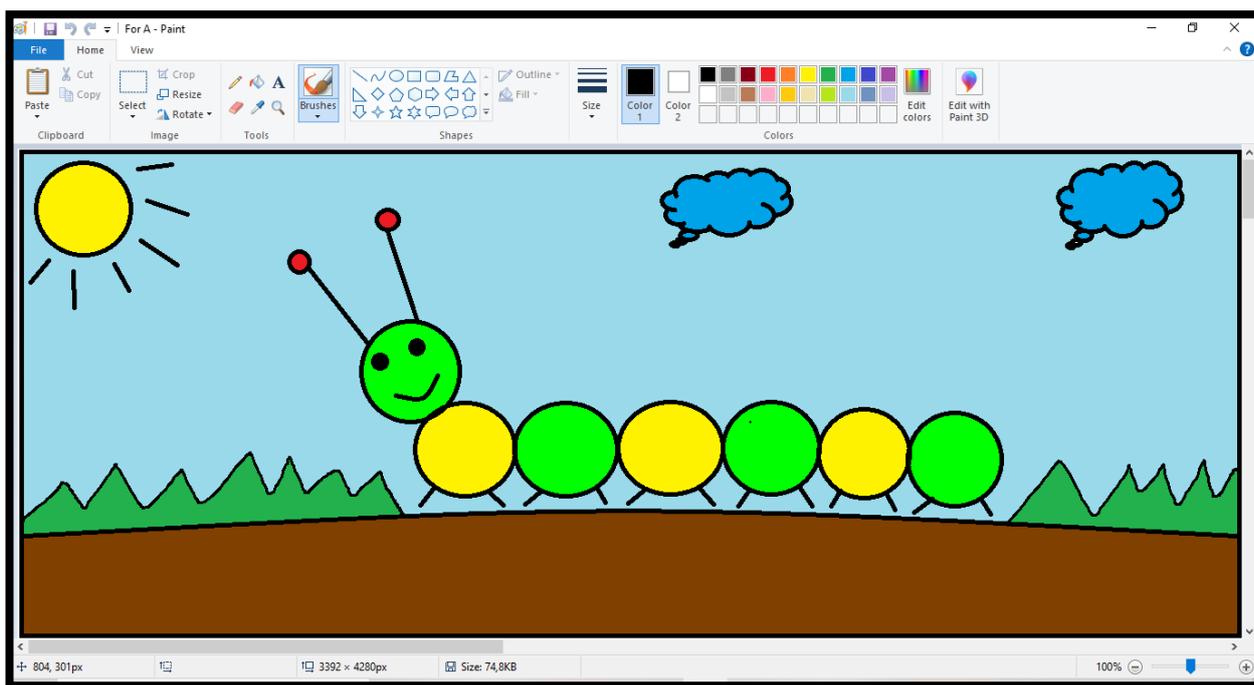
## KEGIATAN TIK TK 14-18 Juni 2021

### TEMA : PERANGKAT KOMPUTER (MOUSE) & APLIKASI PAINT (MENGGAMBAR DENGAN CARA KLIK DAN DRAG MENGGUNAKAN MOUSE)

Tujuan : Anak dapat menggunakan perangkat keras mouse untuk mengklik dan mendrag dengan baik dan benar.

Kegiatan : Menggambar di paint dengan cara mengklik dan mendrag menggunakan mouse.

1. Mama/Papa bisa buka aplikasi paint di laptop/komputer dan anak bisa langsung menggambar bentuk di paint dengan cara klik dan drag menggunakan mouse.
2. Anak menggambar bentuk ulat seperti contoh dibawah ini, dan boleh diwarnai bebas. **Anak boleh berkreasi sendiri atau boleh menggambar yang lebih sederhana dari contoh apabila kesulitan.**



3. Berikut cara untuk menggambar di paint dengan cara klik dan drag menggunakan mouse

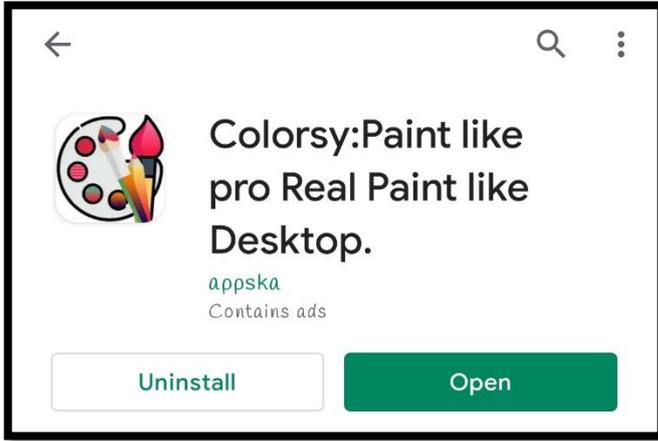
1	Pilih dan klik bentuk yang akan digunakan untuk menggambar bentuk ulat, bisa menggunakan bentuk pensil juga, setelah itu gambar di bagian kosong dengan cara klik dan drag
A screenshot of the Microsoft Paint toolbar. The "Shapes" section is highlighted with a red box, showing various geometric shapes like rectangles, circles, and stars. The "Tools" section is also partially visible, with the pencil tool highlighted.	
2	Setelah semua bentuk digambar, warnai dengan cara klik tools dengan gambar ember tumpah, lalu pilih warnanya
A screenshot of the Microsoft Paint toolbar. The "Colors" section is highlighted with a red box, showing a grid of color swatches. The "Tools" section is also visible, with the bucket tool highlighted.	

4. Bagi mama/papa yang tidak memiliki komputer atau laptop, bisa mengerjakannya di handphone menggunakan mouse. Handphone menggunakan OTG (sesuai tipe handphone), lalu mousenya disambungkan ke OTG.

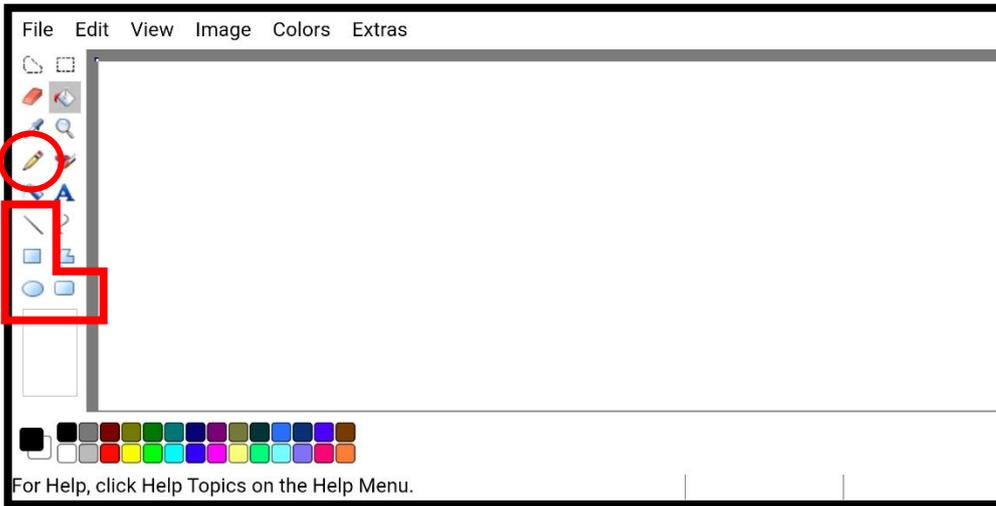


Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1 Download aplikasi di playstore, setelah itu langsung open.



2 Pilih dan klik bentuk yang akan digunakan untuk menggambar bentuk ulat, bisa menggunakan pensil juga, setelah itu gambar di bagian kosong dengan cara klik dan drag. Untuk aplikasi paint di handphone, bentuknya terbatas hanya ada line, rectangle, oval, rounded rectangle.



3 Setelah menggambar, warnai dengan cara klik tools dengan gambar ember tumpah, lalu pilih warnanya



5. Tugas ini hanya untuk latihan di rumah, tidak perlu dikumpulkan.

6. Selamat mencoba. Terima Kasih 😊